5 Cách viết để phát sinh sự kiện

# Cách 1 - Member Class:

Một class tên xuly implement từ sự kiện OnClickListener được khai báo như thành viên của activity chính. Cách này hữu ích khi có nhiều đối tượng cùng gọi chung 1 hàm khi click chuột.

**public** **class** Test1Activity **extends** Activity {

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

**public** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.*main*);

findViewById(R.id.*button1*).setOnClickListener( **new** xuly());

}

**class** xuly **implements** OnClickListener{

**public** **void** onClick(View arg0) {

// **TODO** Auto-generated method stub

TextView tv=(TextView)findViewById(R.id.*textView1*);

tv.setText("nut duoc nhan");

}

}

}

# Cách 2 - Interface Type:

Interface cũng có thể dùng như một kiểu dữ liệu.

**public** **class** Test1Activity **extends** Activity {

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

**public** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.*main*);

findViewById(R.id.*button1*).setOnClickListener(xuly);

}

OnClickListener xuly=**new** OnClickListener()

{

**public** **void** onClick(View v) {

// **TODO** Auto-generated method stub

Button bt=(Button)v;

((TextView)findViewById(R.id.*textView1*)).setText("nut nhan");

}

};

}

# Cách 3 – Anonymous Inner Class

Khai báo OnClickListener bên trong lời gọi của phương thức setOnClickListener. Cách này các book hay dùng, nhiều người không quen thấy khó. Cách này thường dùng khi đối tượng gọi sự kiện xử lý của riêng nó, không chia sẽ cho đối tượng khác.

**public** **class** Test1Activity **extends** Activity {

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

**public** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.*main*);

findViewById(R.id.*button1*).setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {

**public** **void** onClick(View v) {

// **TODO** Auto-generated method stub

((TextView)findViewById(R.id.*textView1*)).setText("nut duoc nhan");

}

});

}

}

# Cách 4 – Implementation in Activity

Activity bản thân nó có thể Implement các Listener. Nó tiết kiệm bộ nhớ hơn vì không cần có đối tượng khác nắm giữ phương thức onClick. Nhưng nếu có nhiều sự kiện thì Activity chính phải implement nhiều thằng sẽ làm phần khai báo class dài ra.

**public** **class** Test1Activity **extends** Activity **implements** OnClickListener{

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

**public** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.*main*);

findViewById(R.id.*button1*).setOnClickListener(**this**);

}

**public** **void** onClick(View v) {

// **TODO** Auto-generated method stub

Button bt=(Button)v;

((TextView)findViewById(R.id.*textView1*)).setText("nut duoc nhan");

}

}

# Cách 5 – Bắt sự kiện trong file Layout.

Từ 1.6 trở đi có thể bắt sự kiện onClick trong file xml. Cách này chuối ở chổ chỉ dùng cho sự kiện onClick, các sự kiện khác như onLongClick, onKey… đều không dùng được. Nhưng nếu có nhiều button có thể dùng cách này để chỉ có 1 hàm xử lý và bên trong dùng “Button bt=(Button)v;” để lấy nút được nhấn mà không cần phải khai báo và findViewById từng button (thích hợp cho người làm biếng ☺)

Trong file giao dien xml nút được bắt sự kiện:

<Button

android:id=*"@+id/button1"*

android:layout\_width=*"wrap\_content"*

android:layout\_height=*"wrap\_content"*

android:text=*"Button"*

android:onClick=*"xuly"*

/>

File java chỉ cần viết hàm xuly.

**public** **class** Test1Activity **extends** Activity {

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

**public** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.*main*);

}

**public** **void** xuly(View v) {

// **TODO** Auto-generated method stub

Button bt=(Button)v;

((TextView)findViewById(R.id.*textView1*)).setText("nut duoc nhan");

}

}